

Sexto juego

nombre por anunciar



Construir juntos, sobrevivir juntos.

FICHA

Desarrollador

Lopand Game Studio

Empresa

Lopand Solutions S.A. de C.V.

Con sede en

Tlaquepaque, Jalisco, México

Nombre

Por anunciar

Estado

En desarrollo (2026), sin fecha de salida

Plataformas

Android y computadora

Precio

Por anunciar

Género

Construcción y supervivencia cooperativa en 3D

Jugadores

De uno a cuatro

Público

Mayores de 13 años (planeado)

Idiomas

Español de México

Sitio

<https://lopandgamestudio.com/juegos/sexta-juego>

Contacto de prensa

El sexto juego de Lopand Game Studio, todavía sin nombre, es un juego de construcción y supervivencia cooperativa en 3D, de uno a cuatro jugadores, en desarrollo para Android y computadora. Ocurre en el mundo de Almar, doscientos años después de El Aprendiz de Almar: el gremio de alquimistas manda a sus aprendices a levantar campamento en tierras que nadie ha vuelto a pisar.

Todo el mundo es de bloques: se pica, se guarda y se construye. De día se explora y se junta lo necesario; de noche salen los lobos de musgo y la fogata es el refugio. La alquimia de las cuatro esencias (Ascuas, Rocío, Raíz y Vilano) da pociones, herramientas y una vara que transforma lo que toca, y en cada región hay un vecino del gremio que rescatar.

CARACTERÍSTICAS

- Construcción y supervivencia en 3D, solo o con hasta tres amigos; el mundo es del que abre la partida y todos ven lo mismo.
- Cinco regiones con su suelo, su clima y su color: el Lindero de Brezo, los Montes Grises, las Salinas de Kessar, la Grieta Mayor y el Mar Hondo.
- Un ciclo de día y noche: lobos de musgo cada vez más numerosos, una fogata que alumbra, cura y se apaga si no la alimentas, y una luna de ascua cada tres noches.
- Alquimia con las cuatro esencias de Almar: pociones, herramientas de cobre que se gastan, cultivos alquímicos y la vara del gremio, que transforma los bloques.
- Cuatro vecinos del gremio que rescatar, con encargos diarios y obras para el campamento: torre de vigía, horno, invernadero y faro de coral.
- Juego en equipo: señales con columnas de luz, levantar al compañero caído y un baúl compartido.
- Primera o tercera persona; calidad gráfica que se ajusta al teléfono.

Lopand Game Studio

Kit de prensa completo: <https://lopandgamestudio.com/prensa/sexta-juego> · soporte@lopandsolutions.com