

LUMBRE

— LA ÚLTIMA LUZ —



El mundo se apagó. Tú llevas la última lumbre.

FICHA

Desarrollador

Lopand Game Studio

Empresa

Lopand Solutions S.A. de C.V.

Con sede en

Tlaquepaque, Jalisco, México

Estado

En desarrollo (2026), sin fecha de salida

Plataformas

iPhone y Android (planeado)

Precio

La costa gratis; el viaje completo con una compra, sin anuncios (planeado)

Género

Acción y supervivencia con disparo automático

Idiomas

Español

Público

13 años o más (buscado)

Sitio

<https://lopandgamestudio.com/juegos/lumbre>

Contacto de prensa

soporte@lopandsolutions.com

Lumbre, la última luz es el segundo juego de Lopand Game Studio, en desarrollo para iPhone y Android. Una noche las luces se fueron y no volvieron; con la oscuridad salieron las Sombras, que le temen a la luz y la devoran. Tú eres el farolero: llevas la última lumbre, una lámpara que es tu escudo, tu arma y tu reloj.

Te mueves con un dedo y disparas solo, pero sólo a lo que alumbras. Cada partida es un tramo del viaje, de la costa a la ciudad apagada: llegas al siguiente faro, lo enciendes y lo defiendes. Lo que enciendes se queda encendido, y cada faro trae a alguien de vuelta al pueblo.

Y tiene historia: la noche del Apagón, tu abuela Amparo te dejó su lámpara y se fue sola a la ciudad; desde entonces, una voz en el radio repite «aquí hay luz».

CARACTERÍSTICAS

- Tu lámpara es todo: tu vida, lo que ves, el alcance de tus armas y tu tiempo.
- Un dedo para moverte; el disparo es automático, sólo a lo que alumbras.
- Cuatro Sombras con ojos de colores y un guardián por zona.
- Diez faros en tres zonas (la costa, la presa y la ciudad apagada), cada una con sus ruinas, y un mapa que se ilumina con cada faro.
- Un pueblo que se llena: cinco vecinos (Chayo, Beto, Lupe, Tere y Nacho) que te cambian chatarra por mejoras.
- Veinte mejoras, dos armas extra, reto del día y respaldo del avance (Android).
- Opciones de accesibilidad: noche más clara, reducir destellos y vibración.
- Música de suspenso que sube con cada oleada.
- Arte y diseño de Romina López; efectos y música hechos en el estudio.

Lopand Game Studio

Kit de prensa completo: <https://lopandgamestudio.com/prensa/lumbre> · soporte@lopandsolutions.com